

# **BÖLGESEL TRAIN RAIL HACKATHONU KURALLARI**

## **2021-2022**

### DİZİN

1. ÖNSÖZ .....	2
2. KONU .....	2
3. TEMA.....	2
4. ORGANİZATÖR .....	2
5. HEDEFLER.....	3
6. TARİH VE YER.....	3
7. HACKATHONA KATILIM İÇİN UYGUNLUK .....	3
8. KAYIT DETAYLARI .....	4
9. GENEL TAKVİM .....	4
10. PROJELER.....	5
11. PROJELERİN SEÇİMİ .....	5
12. YARIŞMANIN YAPILIŞI.....	5
13. JÜRİ.....	6
14. FİNAL DEĞERLENDİRMESİ.....	6
15. KAZANANLARIN SEÇİLMESİ .....	6
16. DESTEK .....	7
17. ÖDÜLLER.....	7
18. LOJİSTİK.....	7
19. GİZLİLİK.....	7
20. FİKRİ HAKLAR.....	7
21. KATILIMCILARIN KİŞİSEL VERİLERİ .....	8
22. GÖRSEL HAKLARI .....	8
23. GENEL ZORUNLULUKLAR VE SORUMLULUKLAR .....	8
24. İLETİŞİM.....	9
25. DİL .....	9
26. ULUSLARARASI YARIŞMA.....	9
27. MEVCUT KURALLARIN KABULU .....	9
28. MESULİYET VE İHTİLAFLAR .....	9

## 1. ÖNSÖZ:

COVID-19 pandemisi bağlamında, krizin üstesinden gelmek için yaratıcı ve yenilikçi çözümler geliştirerek dayanıklılık ve uyum sağlamalıyız.

UIC TrainRail projesi faaliyetleri kapsamında küresel bir hackathon yapılmasına karar verilmiştir.

Hackathon iki aşamada düzenlenmektedir: bölgesel yarışmalar (Asya-Pasifik, Rusya, Afrika, Orta Doğu, Latin Amerika, Avrupa) ve Rusya'da WCRT 2022 çerçevesinde düzenlenecek final yarışması.

Ortak genel kurallar ve eğitimin yanı sıra, her bölge kendi durumuna, özelliklerine ve olanaklarına göre yarışmayı düzenlemekte serbesttir (yarışmanın çevrimiçi/çevrimdışı veya her iki biçimde de olması, mekân, tarihler, toplam katılımcı sayısı).

Bu meydan okumanın amacı, bir kriz durumunda bu sektörde bir şeyler yapmanın yollarını yeniden icat etmek için demiryolu şirketlerinin ve üniversitelerin yeteneklerinden faydalanmaktır.

## 2. KONU:

Mevcut düzenlemeler, 2021-2022 Trainrail Hackathon organizasyonunu ve katılım koşullarını tanımlayacaktır.

## 3. TEMA:

Hackathon şu tema çerçevesinde düzenlenecektir:

**“Demiryolları pandemiler karşısında nasıl dirençli olabilir?”**

Bilgi için adaylar, [www.uic.org](http://www.uic.org) adresinde, UIC ana sayfasında yayınlanan UIC COVID-19 görev gücü tarafından yürütülen çalışmalara bakabilirler.

## 4. ORGANİZATÖR:

Orta Doğu Bölgesel Hackathonu, UIC MERTCe-Orta Doğu Demiryolu Eğitim Merkezi (bundan böyle “Organizatör” olarak anılacaktır), adres (TCDD Eğitim Dairesi Başkanlığı, Eti Mah. Celal Bayar Bulvarı, Ankara YHT Garı Ofisler 5.Kat No: 78 Çankaya-Ankara, TÜRKİYE) tarafından düzenlenmektedir ve bu amaçla usulüne uygun olarak yetkilendirilmiştir.

## 5. HEDEFLER

Bu yarışmanın temel amacı, yeni teknolojileri kullanarak prototipler, hizmetler, POC (kavram kanıtı) üreterek, yukarıda belirtilen temayla ilgili alanda yeni yenilikçi projeler ve fikirler doğurmaktır.

Hackathon'un amaçları:

- Demiryolu taşımacılığının gelişimi ile Birleşmiş Milletler Sürdürülebilir Kalkınma Hedefleri (SKH'ler) arasındaki ilişki konusunda genç nesillerin bilinçlendirilmesi.
- İnovasyon ruhuna ilişkin anlayışlarını geliştirmek.
- Sürdürülebilir bir dünyaya katkıda bulunarak onları dünya liderleri ve düşünürleri olmaya hazırlayacak farklı arka planlara sahip insanlarla çalışma becerilerini geliştirmek.
- Uluslararası ilişkilerin gelecekteki gelişiminin temellerini atarak ülkeleri arasındaki kültürel alışverişi güçlendirmek.
- Demiryolu şirketlerinin ve eğitim ve öğretim kurumlarının zorluklarını yaratıcılıkla desteklemek.
- Start up'ları teşvik etmek.
- En iyi dahili ve harici yetenekleri harekete geçirmek.
- Bir fikri gerçeğe dönüştürmek.

## 6. TARİH VE YER

- Bölgesel: Şubat 2022'de Ankara, TÜRKİYE (yüz yüze veya çevrimiçi)
- Uluslararası: 18-20 Mayıs 2022'de Moskova'da gerçekleşecek WCRT 2022 çerçevesinde – 17 Mayıs 2022 tarihi hackathon yarışmacılarının günü olacaktır. Bölgesel yarışmaların en iyileri Mayıs 2022'de Dünya Demiryolu Eğitimi Kongresi (WCRT), Uzmanlık ve Yetenek Geliştirme bölümünde yarışacaklardır.

## 7. HACKATHONA KATILIM İÇİN UYGUNLUK

Başvuru sahiplerinin uygunluğu:

Uygun adaylar, Orta Doğu demiryolu şirketlerinin çalışanları, üniversite ve kolejlerin öğrencileri ve daha önce sitede kayıtlı (e-posta: uicmertce@tcdd.gov.tr üzerinden) ve <https://hackathon.railtalent.org/dashboard> adresi üzerinden kayıt yapmış, Organizatör tarafından önceden seçilmiş yenilikçi projeler geliştirmek için beceri, bilgi gösteren demiryolu sektöründeki start-upların üyeleridir. Adaylar yasal yaşta olmalıdır.

Bir katılımcı yalnızca bir takımın üyesi olabilir.

Yarışma başlatıldığında ve yarışma sonunda gerçekleştirilen proje Jüri'ye sunulduğunda katılımcıların hazır bulunması zorunludur.

**Projelerin uygunluğu:**

İnceleme Komitesi tarafından seçilen tüm projeler hackathona kabul edilir.

## 8. KAYIT DETAYLARI

Hak kazanan adayların hackathona kayıt olabilmeleri için [uicmertce@tcdd.gov.tr](mailto:uicmertce@tcdd.gov.tr) e-posta adresi üzerinden başvurularını gerekmektedir. Adaylar Organizasyon Komitesi tarafından gönderilen kayıt formunu belirtilen tarihler içerisinde doldurmalıdırlar. Kayıt işlemi sırasında adaylar konuyla ilgili kısa bir tasarı sunmalıdır. Bu tasarı, bölgesel etkinlikte grupları yapılandırmak için kullanılacaktır.

Hackathona kayıt bireyseldir ancak adaylar, yarışma için 4-6 katılımcıdan oluşan karma ekiplerin (demiryolu şirketleri / üniversiteler / start-uplar) bir parçası olabilir. Organizatörler, önceden yapılandırılmış bir ekibe dahil olmayan katılımcılar için ekipler oluşturacaktır. Bu nedenle, yarışmaya üç tür takım katılacaktır:

- Tip A) Organizatörler tarafından oluşturulan takımlar (yani Organizatör tarafından oluşturulan bireysel üyelerden oluşan).
- Tip B) Katılımcılar tarafından önceden oluşturulmuş karma ekipler (yani demiryolu + üniversite veya start-uplar vb.).
- Tip C) kendi inisiyatifiyle önceden oluşturulan takımlar.

Başarılı adaylar, e-posta yoluyla tarih, saat ve kesin konumu belirten bir davetiye alacaklardır.

Organizatör, eksik veya beklentilerini karşılamayan herhangi bir kayıt talebini reddetme hakkını saklı tutar.

Başarılı başvuru sahipleri hackathon hakkında bir bilgilendirme toplantısına davet edilecektir.

## 9. GENEL TAKVİM

Hackathon takvimi aşağıdaki gibidir:

- 21 Aralık 2021: HACKATHON kurallarının yayınlanması ve kayıtların açılması (e-posta ile: [uicmertce@tcdd.gov.tr](mailto:uicmertce@tcdd.gov.tr) ).
- 31 Ocak 2022: Kayıtların kapatılması.
- 15 Şubat 2022: Katılımcıların Seçimi.
- Şubat 2022'de: Bölgesel Yarışma

## 10. PROJELER:

Adayların projeleri, yarışmanın temasıyla ilgili olmalıdır, yani:

### **"Demiryolları salgınlar karşısında nasıl dirençli olabilir?"**

Hackathon sırasında katılımcılar tarafından sunulan tüm projeler, hiçbir zaman herhangi bir biçimde ve ortamda üçüncü bir tarafa devredilmemiş, dağıtılmamış veya yayınlanmamış orijinal ve kişisel tasarılar olmalıdır.

Katılımcılardan biri tarafından orijinal olmayan ve/veya kişisel olmayan tasarıların sunulması durumunda, Organizatörün hukuki veya cezai sorumluluğu doğmayacaktır. Her katılımcı sunduğu tasarılarından sorumludur.

## 11. PROJELERİN SEÇİMİ

Projelerin her biri, Proje İnceleme Komitesi tarafından aşağıdaki kriterlere göre değerlendirilecektir:

- Kayıt işlemi, yukarıdaki "Kayıt Detayları" maddesine göre yapılır.
- Proje, hackathon temasıyla ilgilidir.
- Belirlenen hedefler ve zorluklarla alakalıdır.
- Sunulan proje özgün ve yenilikçi bir tasarıdır.
- Proje zamanında teslim edilir.

## 12. YARIŞMANIN YAPILIŞI

1. Etkinliğin sunumu ve takımların oluşturulması.
  - Etkinliğin ve hackathonun zorluklarının sunulması.
  - Açık verilerin sunumu.
  - Katılımcıların sunumu ve ekiplerin oluşturulması.
2. Koçların gözetiminde grup çalışması.
3. Grup çalışması: Sahaların hazırlanması.
4. Projelerin jüriye sunulması.
5. Jüri üyelerinin müzakeresi.
6. Ödül verme

## 13. JÜRİ

Bölgesel Hackathon Düzenleme Komitesi, bir Uzmanlar Jürisi görevlendirecektir.

Yarışmanın değerlendirme kriterlerine göre bu kişiler demiryolu sektörü, dijital sektör ve eğitimdeki profesyonel değerleri ve uzmanlıkları nedeniyle seçilirler.

Jüri, sunulan projeleri bir puanlama tablosuna göre değerlendirecektir.

Her sunumun sonunda, Jüri üyelerinin her biri kendi puanlama kağıdını dolduracaktır.

Sunumların sonunda, en iyi puanları alan projeyi belirlemek için her jüri üyesinin puanları toplanacaktır.

Jüri bağımsızdır ve kararlarını gerekçelendirmez. Sonuç olarak, kazananın belirlenmesinden sonra hiçbir şikâyet ya da itiraz kabul edilemez.

## 14. FİNAL DEĞERLENDİRMESİ

Takımlar projelerini Jüriye 15 dakikalık bir "sunum" şeklinde sunacak ve ardından bunu 5 dakikalık soru-cevap oturumu izleyecektir. Adaylar, sunum ortamını özgürce seçme hakkına sahiptir ve projelerini bir prototip veya kesinleşmiş bir gerçekleştirme şeklinde sunarlar.

Jüri, projeleri aşağıdaki kriterlere göre değerlendirecektir:

### İçerik:

- Uygunluk (ilgi/yaratıcılık/faydalılık): Ürün/hizmet faydalı mı?
- Özgünlük ve/veya yenilik: Ürün/hizmet benzersiz ve/veya yenilikçi mi?
- Projenin konuyla uyumu nasıldır?
- Fikrin detaylandırma derecesi
- Kalite: Ürün/hizmet kaliteyi iyileştiriyor mu/ demiryollarının (çalışanlar / ortaklar-müşteriler) pandemilere karşı dayanıklılığı için katma değer sağlıyor mu? (örneğin: bilgiyi gerçek zamanlı olarak müşteriye sunmak gibi)?
- Proje, bir veya birkaç BM Sürdürülebilir Kalkınma Hedefini destekliyor mu/teşvik ediyor mu?

### Uygulanabilirlik:

- Fizibilite: Çözümü yarma yeteneği.
- Projenin ölçeklenebilirliği
- Çözümün uygulanması için gereken süre
- Tasarım: Ürün/hizmet kullanımı kolay ve memnuniyet verici mi?
- İlgi ve tutarlılığına göre projeyi yürütmek için gerekli bütçe

## 15. KAZANANLARIN SEÇİLMESİ

Jüri tarafından seçilen projeler sınıflandırılacak ve aynı gün Organizatörler tarafından duyurulacak ve kamuoyuna ilan edilecektir. Sıralamada ilk 3 takım ödüllendirilecektir.

En iyi proje, takımı tarafından uluslararası alanda temsil edilecektir.

## 16. DESTEK

Hackathon boyunca, çeşitli alanlarda uzmanlıkları nedeniyle seçilen ve Organizatör tarafından bu amaç için eğitilen koçlar, projeleri desteklemek için her ekibin yararlanmasına açık olacaklardır. Rollerini zor durumdaki gruplara yardım etmek, fikir üretmek ve katılımcılardan gelen teknik soruları yanıtlamak olacaktır.

Projeler, fikrin uygulanması amacıyla kamu veya özel ortaklar tarafından hackathon sonrası desteğin konusu olabilir.

## 17. ÖDÜLLER

Kazanan takım, Mayıs 2022'de yapılacak Dünya Demiryolu Eğitimi Kongresi'ndeki (WCRT) dünya finaline Orta Doğu Bölgesini temsilen takım olarak katılacaktır. 18-22 Mayıs 2022 tarihlerinde Moskova'da yapılacak olan uluslararası etkinliğe kazanan takımın katılımı Organizatör tarafından sağlanacaktır.

Ayrıca bölge yarışmasında ilk 3'e giren projeler Doğu Ekspresi ile ekip olarak Kars Turu (seyahat ve konaklama) ödülünü kazanacaktır.

Dolandırıcılık olması veya yarışma kapsamında teslim edilen fikirlerin tamamen veya kısmen orijinal ve/veya kişisel olmadığı kanıtlanırsa ödüller kalıcı olarak kaybedilecektir.

## 18. LOJİSTİK:

Organizatörler, katılımcılara yarışma sırasında, projelerini yarışmanın sonuna kadar yürütmek için gerekli tüm araçları ve tüm lojistiği sağlayacaktır: Yüksek hızlı wifi bağlantısı, elektrik prizleri, yemek, kahve vb.

## 19. GİZLİLİK

Katılımcıların her biri, hackathon sırasında erişebilecekleri herhangi bir bilgiyi, bu bilgiler özellikle finansal, etik, ekonomik, teknik ve ticari düzeyde hassas nitelikte olduğu sürece ifşa etmemeyi taahhüt ederler.

## 20. FİKRİ HAKLAR

Katılımcılar, projelerini sunarken, hackathon kapsamında sunmuş oldukları tüm çıktılarının müellifi olduklarını, bu kapsamdaki tüm başvurularının yürürlükteki kanun ve yönetmeliklere ve ayrıca üçüncü tarafların haklarına; özellikle mülkiyet, fikri mülkiyet (ticari marka hukuku, alan adları, telif hakkı, komşu hakları, veri tabanı üreticisinin kendine özgü hakkı, vb.) ile ilgili tüm haklar ve özellikle isim ve görsel hakkı projelerde temsil edilen ve/veya projelerle ilişkili kişiler veya mallarla ilgili haklara uygun olduğunu organizatöre beyan ve taahhüt ederler.

Telif hakkı ve ilgili haklara ilişkin fikri mülkiyet haklarının katılımcı gruba ait olduğu zımnen varsayılır.

Grubun karma olması veya bir kuruluş tarafından desteklenmesi durumunda, grup katılımcıları etkinlik ve katılımdan önce fikri hakların dağıtımını müzakere etmeli ve düzenlemelidir.

Organizatör, katılımcı grup dışındaki üçüncü şahıslarla fikri mülkiyet haklarını müzakere etmez veya düzenlemez ve katılımcı grubun üçüncü şahıslarla yaptığı herhangi bir düzenleme ile bağlı değildir.

Katılımcı grup, etkinliğe kaydolarak ve katılarak, aşağıdaki haklarla ilgili olarak organizatöre onay verir:

- Fikrin, tasarımın, etkinliğin tanıtımı için ürünlerin ve UIC etkinliğinin genel tanımının organizatör tarafından dünya çapında sınırsız bir süre boyunca yayınlanması. Genel

tanım; projenin başlığı, kayıt formunda yer alan diğer bilgiler, bölgesel ve uluslararası final etkinlikleri sırasında gösterilen sunumlar veya metinler anlamına gelir. Katılımcı ekibin talebi üzerine, organizatör, tanıtım ve bilgi için katılımcı ekip tarafından zamanında sağlanan başka bir sunum veya metin kullanmalıdır.

- Organizatör(ler), etkinlik sırasında kaydedilen fotoğraf ve videoları sınırsız kullanma hakkına sahiptir.

Yarışma organizatörünün tamamına sahip olduğu yan kuruluşları da yukarıdaki haklara sahiptir. Organizatör, ürünleri veya fikri başka amaçlarla kullanması gerekiyorsa, katılımcı ekiple görüşüp izin almalıdır.

## 21. KATILIMCILARIN KİŞİSEL VERİLERİ

Hackathon kayıt formundan toplanan bilgiler, Organizatörler tarafından hizmetlerine yönelik olarak bilgisayar ortamında işlenecektir. Bu işlemin amacı, hackathon için kayıtların idari yönetimi, katılımcı gruplar hakkında istatistiklerin üretilmesi ve kayıtlarla ilgili pratik bilgilerin veya daha genel olarak hackathon organizasyonuna gönderilmesidir.

Düzenleyen ülkenin "KİŞİSEL VERİLER" alanındaki yasal kurallarına riayet edilecektir.

## 22. GÖRSEL HAKLAR:

Her katılımcı, Organizatöre, temsilcilerine, sağlayıcılarına ödeme karşılığında veya gönüllü olarak ve kendi rızası veya izniyle hareket eden herhangi bir kişiye hackathon sırasında çekilen tüm fotoğrafları, görüntüleri ve videoları, ses kayıtlarını yayınlamak için geri alınamaz bir yetki verir. .

Görüntüler, fotoğraflar ve ses kayıtları her ne şekilde olursa olsun kullanılabilir.

## 23. GENEL ZORUNLULUK VE SORUMLULUKLAR:

Başvuru sahipleri, bu hackathonun bir parçası olarak Organizatörlere ilettikleri bilgilerden sorumludurlar.

Katılımcılar, güvenlik kurallarına, bu düzenlemelere ve diğer katılımcılara uymayı taahhüt ederler.

Organizatörler, güvenlik veya bu kurallara uyulmaması ve hackathonun ilerlemesini engelleyen herhangi bir kişi nedeniyle katılımı reddetme veya herhangi bir kişiyi ve/veya ekibi dışlama hakkını saklı tutarlar.

## 24. İLETİŞİM:

Katılımcılar hackathon kapsamında ürettikleri dijital hizmetler veya uygulamalar üzerinde iletişim kurmaya ve sonuçlarını her türlü biçim ve mecrada (gazete, basılı materyal, broşür, yayın vb.) yayınlamaya yetkilidir. Herhangi bir yayın, düzenleyen kurumlara ve sağlanan veri tabanına atıfta bulunmalıdır.

Organizatörler, hackathon ve hackathon çerçevesinde üretilen dijital hizmetler veya uygulamalar hakkında iletişim kurmaya ve sonuçlarını herhangi bir biçimde (yayın, gazete, basılı materyal, broşür, iletişim...) tüm medyada, özellikle elektronik olarak yayınlamaya yetkilidir.

Kazanan takımların üyelerinden Organizatörler tarafından projelerini daha sonra düzenlenen iletişim etkinliklerinde sunmaları istenebilecektir.



## 25. DİL

Hackathon'un dili Türkçe ve İngilizcedir. Projeler ve ilgili belgeler bu dillerde yazılmalı ve sunulmalıdır.

## 26. ULUSLARARASI YARIŞMA

Jüri tarafından seçilen en iyi proje, Moskova'da gerçekleştirilecek olan "WCRT 2022" kongresinde onu tasarlayan ekip tarafından sunulacak ve diğer bölgesel hackathonların kazanan takımları ile organizatörleri tarafından verilen ödüller için yarışacaktır.

Kazanan takımın seyahat masrafları Bölgesel Hackathon Organizatörü ve WCRT Organizatörleri tarafından karşılanacaktır.

## 27. MEVCUT KURALLARIN KABULÜ

Katılımcılar, bu kuralların tümüne uymayı ve hackathona kayıt ve katılım ile ilgili koşulları yerine getirmeyi taahhüt ederler.

Bu düzenlemeler yarışma süresince etkinlik web sitesinde yer alacaktır.

Bu yarışmaya katılım, bu düzenlemelerin ve her türlü değişikliğin tam ve kayıtsız şartsız kabulü anlamına gelir.

Mücbir sebep veya benzer bir olay durumunda, Organizatör, bu yarışmayı herhangi bir yükümlülük altına girmeden erteleme, kısaltma, uzatma, değiştirme veya iptal etme hakkını saklı tutar.

Adaylar bu konuda herhangi bir talep veya tazminat talebinde bulunamazlar.

## 28. MESULİYET VE İHTİLAFLAR

Organizatör, koşulların gerektirmesi halinde yarışmayı erteleme, kısaltma, uzatma, değiştirme veya iptal etme hakkını saklı tutar, bu durumdan sorumlu tutulamaz.

Mücbir sebep durumunda, bu düzenlemelere yapılacak eklemeler veya değişiklikler yarışma sırasında yayınlanabilir. Bu düzenlemenin ekleri olarak kabul edileceklerdir.

Bu düzenlemeler düzenleyen ülkenin yasalarına tabidir. Bir anlaşmazlık olması durumunda, ilgili taraflar anlaşmazlığı dostane bir şekilde çözmeye çalışacaklardır.

Müsabakadan kaynaklanan ve dostane bir şekilde çözülemeyen herhangi bir ihtilaf, organizasyonu düzenleyen ülkenin yetkili mahkemelerine intikal ettirilecektir.